



Educación Tecnológica

APOYO GUÍA N°20

Terceros Básicos



***Objetivo de Acuerdo a priorización: (OA 03)** Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.

***Meta de Clase:** Formular soluciones tecnológicas simples para un problema.

***Habilidad:** Explorar y Descubrir

***Actitud:** Demostrar disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.



REDISEÑANDO MI ENTORNO



Continuamos como la clase anterior aprendiendo...

A identificar situaciones problemas del entorno y establecer soluciones pertinentes:

***Identificar** situaciones problema en actividades que se desarrollan en tu entorno cercano que involucran a personas y objetos o servicios, y las soluciones que se le han dado.

***Proponer** soluciones tecnológicas simples para un problema.

***Analizar** una solución identificando cómo esta responde a un problema determinado.

***Investigar** sobre el problema y soluciones ya implementadas.

***Responder** de manera habitual y oportuna a las preguntas: qué vas a hacer, para quién, cómo y con qué, en el contexto de la realización de un proyecto.

***Incorporar** en el diseño de un objeto requerimientos que se desprenden de la función que este tiene que cumplir, y de las características del usuario.



PREGUNTAS CLAVES:

¿Qué es la
causa de un
problema?



Se refiere a las **razones básicas** que se encuentran detrás del problema . Es decir, **antes** que suceda las cosas son el **origen** de algo.

¿Cuál es la relación
de los objetos
tecnológicos y la
vida personal?

Los seres humanos utilizamos multitud de objetos tecnológicos en forma cotidiana. Todos estos, objetos nos **facilitan la vida** surgen de la inventiva del ser humano por una **necesidad** o problema.



¿Cómo
solucionamos estos
problemas?
recordamos



Reconociendo el objeto, es decir, la **situación problemática**. Analizar el problema, precisar objetivos alcanzar, buscar alternativas de solución basadas en conocimientos previos.

Finalmente, **seleccionar** la solución que se adapte a los objetivos planteados y **evaluarla** para verificar su comportamiento.

¿Qué entendemos
por características
del usuario?



Se refiere a las personas que utilizan un objeto tecnológico o servicio en forma habitual. La palabra **usuario** se relaciona con el uso de algo. Podemos diferenciar aspectos de la persona o del objeto.

¿Qué
entendemos por
función de un
objeto?



Los distintos **usos** que presta un objeto. Pueden tener funciones **primarias** , que son las propias del objeto que fue creado y **secundarias** anexas a él agregadas posteriormente.



Según lo mencionado,
te invito a desarrollar
guía de trabajo ...

Consultas sobre el contenido de la asignatura enviada a correos de profesoras:
dayson.moreno@colegio-mineraelteniente.cl (3°A), macarena.gonzalez@colegio-mineraelteniente.cl (3°B), monica.rodriguez@colegio-mineraelteniente.cl (3°C)

QUE ESTEN MUY BIEN...

