



GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1 N° DE GUÍA: 16
ASIGNATURA: Lenguaje

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: _____ LETRA: _____ FECHA: _____

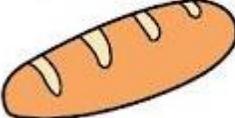
O.A: Descubrir en contextos lúdicos, atributos fonológicos de palabras conocidas, tales como conteo de palabras, segmentación y conteo de sílabas, identificación de sonidos finales e iniciales.
Material de apoyo: <https://www.youtube.com/watch?v=Kqhm4c7HVgg>

Con la ayuda de nuestras manos contaremos las sílabas de cada dibujo y pintaremos los cuadritos dependiendo de cuantas sílabas tiene cada dibujo.

cuántas sílabas

1 2 3



	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
	
<input type="text"/>	<input type="text"/>
	
<input type="text"/>	<input type="text"/>