



GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1 N° DE GUÍA: 16
ASIGNATURA: Matemática

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: _____ LETRA: _____ FECHA: _____

O.A: Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales u otros, de dos o tres elementos.

Material de apoyo: <https://www.youtube.com/watch?v=-uMLGL9k8is>

Recordemos lo que es un patron:

Es una secuencia de objetos que se repiten



Plátano – manzana – plátano – manzana – plátano – manzana

Podemos realizar un patron con el cuerpo



Manos arriba



Manos abajo



Manos arriba



Manos abajo



Ahora a realizar la actividad mira con mucha atencion los patrones que se presentan en la imagen.

En el primero hay un triangulo – cuadrado – triangulo – cuadrado, ¿Qué figura geométrica es la que sigue?

Dibujalo.

