



GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1 N° DE GUÍA: 18  
ASIGNATURA: Matemática

NOMBRE ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_

CURSO: Kínder LETRA: \_\_A -B - C\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

O.A: Resolver problemas simples de manera concreta y pictórica agregando o quitando hasta 10 elementos, comunicando las acciones llevadas a cabo.

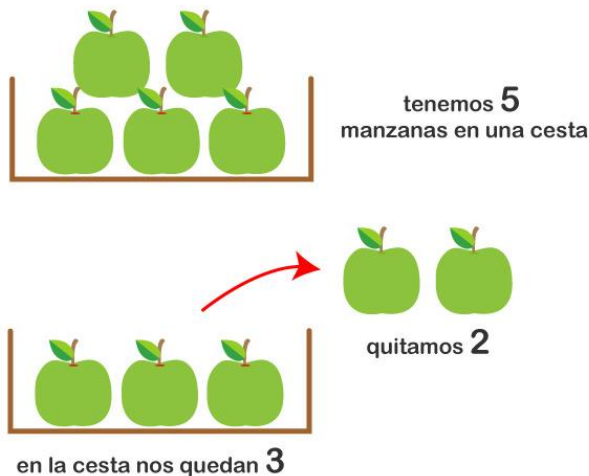
MATERIAL DE APOYO:

[https://www.youtube.com/watch?v=dxBUiU0J9sg&ab\\_channel=SmileandLearn-Espa%C3%B1ol](https://www.youtube.com/watch?v=dxBUiU0J9sg&ab_channel=SmileandLearn-Espa%C3%B1ol)

## ¿Qué es restar?


**Restar** es quitar una cierta cantidad a otra que ya teníamos.

Veamos el ejemplo:



Recuerda que para restar se utiliza este símbolo.

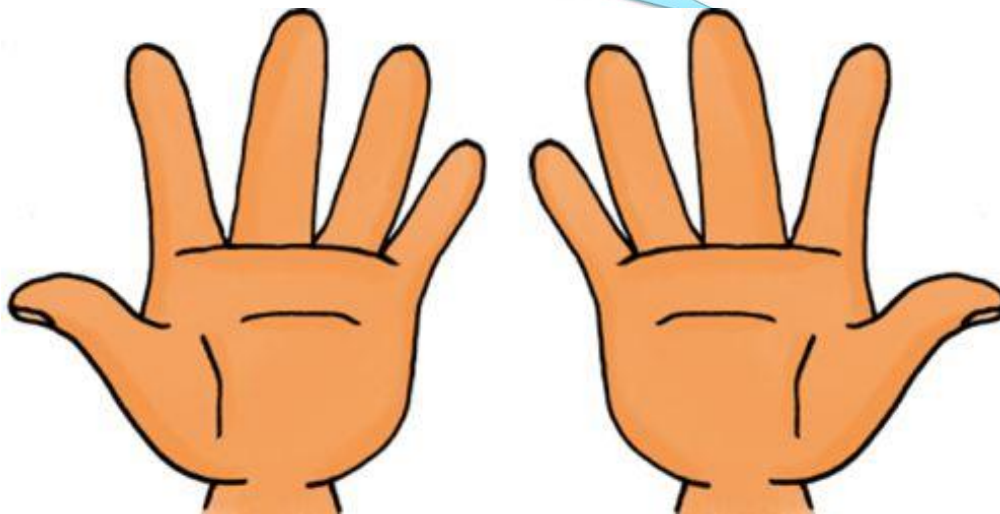


$$5 - 2 = 3$$






¡Ahora, a practicar!



Debo tachar 5  
dedos para  
saber el  
resultado

Tengo 10 dedos



5 dedos



Dibuja los dedos que  
quedaron.

Realiza las siguientes restas y escribe el resultado en la línea  
punteada.

 $4 - 3 = \underline{\hspace{2cm}}$	 $7 - 4 = \underline{\hspace{2cm}}$
---	--