



GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1 N° DE GUÍA: 19  
ASIGNATURA: Matemática

NOMBRE ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_

CURSO: Kínder LETRA: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

O.A: Resolver problemas simples de manera concreta y pictórica agregando o quitando hasta 10 elementos, comunicando las acciones llevadas a cabo.

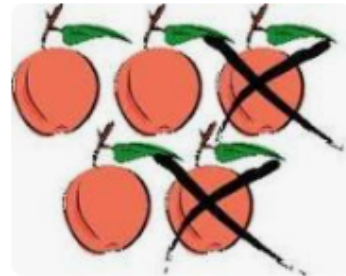
Material de apoyo:

[https://www.youtube.com/watch?v=42vjtleG9E&t=11s&ab\\_channel=HappyLearningEspa%C3%B1ol](https://www.youtube.com/watch?v=42vjtleG9E&t=11s&ab_channel=HappyLearningEspa%C3%B1ol)

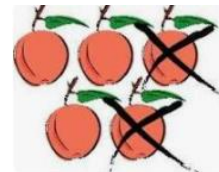
## ¿Qué es restar?

La **resta**, también conocida como sustracción, es una operación que consiste en sacar, recortar, empequeñecer, reducir o separar algo de un todo.

**Restar** es una de las operaciones esenciales de la matemática y se considera como la más simple junto a la suma, que es el proceso inverso.



EJEMPLO: TENGO 5 MANZANAS Y ME COMO DOS ¿Cuántas quedan?



3





## Ahora a practicar



Tengo 4 pelotas y se me pierden 2 ¿Cuántas me quedan?

Tacha 2 pelotas y luego cuenta las que te quedaron



Tengo 10 lentes de sol y se rompen 4 ¿Cuántos me quedan?

Tacha 4 lentes de sol y luego cuenta los que te quedaron.

