

CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineraelteniente.cl(1ªA)  
[Ximena.soto@colegio-mineraelteniente.cl](mailto:Ximena.soto@colegio-mineraelteniente.cl) (1º B) [yasna.urbina@colegio-mineraelteniente.cl](mailto:yasna.urbina@colegio-mineraelteniente.cl) (1ºC)

### GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1

N° DE GUÍA: 1

RECURSO: Software Textos digitales Tecnología

PAGINAS: Módulo 1 y 2

ASIGNATURA: Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_

CURSO: 1° Básico LETRA: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

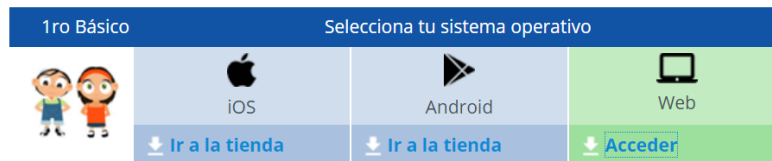
O.A: Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente. Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC.

## Actividad semana N° 1

Señor Apoderado:

Deben ingresar a la web <http://www.enlaces.cl/recursos-educativos/textos-tecnologia/> y trabajar en la UNIDAD 1, módulo 1 y 2 de primer año básico.

### Links de descarga gratuita



Responde en forma escrita las siguientes preguntas en tu cuaderno.

1. ¿Qué es el software?

En relación a la comprensión de la FÁBULA “La cigarra y la Hormiga”

2. ¿Qué hubieras hecho tú si estuvieras en el lugar de la hormiga? ¿Compartirías tu comida?

3. ¿A quién te pareces más? ¿Por qué?

4. Comparte la fábula con tu familia.



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: [francisca.osses@colegio-mineraelteniente.cl](mailto:francisca.osses@colegio-mineraelteniente.cl)(1ºA)  
[Ximena.soto@colegio-mineraelteniente.cl](mailto:Ximena.soto@colegio-mineraelteniente.cl) (1º B) [yasna.urbina@colegio-mineraelteniente.cl](mailto:yasna.urbina@colegio-mineraelteniente.cl) (1ºC)

## Actividad semana N° 2

N° DE GUÍA: 2

**RECURSO:** Software Textos digitales Tecnología

PAGINAS: Módulo 3, 4 Y 5.

ASIGNATURA: Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_

CURSO: 1° Básico LETRA: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

O.A: Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente. Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC.

Ingresar a la web <http://www.enlaces.cl/recursos-educativos/textos-tecnologia/> y trabajar en la UNIDAD 1, módulo 3, 4 y 5 de primer año básico.

Links de descarga gratuita

