



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineralelteniente.cl(1ºA)
Ximena.soto@colegio-mineralelteniente.cl (1º B) yasna.urbina@colegio-mineralelteniente.cl
(1ºC)

GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1 N° DE GUÍA: 3

RECURSOS: Guías de estudio, PPT, computador o note book,

ASIGNATURA: Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 1º año

LETRA: _____

FECHA: _____

O.A: Utilizar el computador para diseñar creaciones propias, utilizando el programa Paint.

INICIO

Escuchan el objetivo de la clase y lo relacionan con los conocimientos previos a través de la siguiente actividad:

1.-Observan y escuchan las explicaciones de los procedimientos básicos para usar el computador.

2.-Siguen las siguientes instrucciones:

a)Enciendan el computador; para eso, presionen el botón de encendido.

b)Toquen la pantalla inicial, también llamada escritorio, e indiquen lo que ve.

c)Usen el ratón o mouse para elegir elementos del escritorio; muevan el mouse, ¿qué pasa?

d)Miren el escritorio o pantalla y observen que se mueve una flecha. Esta flecha se llama cursor.

e)Lleven la flecha o cursor a un elemento, déjelo sobre el elemento, ¿qué pasa?

f)Pongan la flecha de la pantalla sobre una carpeta con el mouse.

g)Presionen el ratón una vez y mire cómo cambia de color. Esto quiere decir que la ha seleccionado.

h)Presionen una vez el botón del mouse (se dice que hace clic) sobre una carpeta o elemento, ¿qué pasa?

3.-Explica y muestra los procedimientos para abrir el programa Paint al estudiante.

a)Siguen las instrucciones y los procedimientos (ingresan al botón Inicio, ir a Todos los programas, luego a Accesorios y a Paint).

b)Observan que, al ingresar al programa Paint, se encontrarán con una ventana casi en blanco, con solo algunas herramientas para dibujar y pintar.

c)Observan la forma de guardar sus trabajos en el menú Archivo, asignándoles el nombre que deseen.

Escriben el objetivo en sus cuadernos.



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineralelteniente.cl(1ºA)
Ximena.soto@colegio-mineralelteniente.cl (1º B) yasna.urbina@colegio-mineralelteniente.cl
(1ºC)

DESARROLLO

Desarrollan actividades como:

- 1.-Trabaja en los computados luego de haber escuchado todos los procedimientos, repitiendo las acciones aprendidas.
- 2.-Encienden el computador.
- 3.-Tocan la pantalla inicial.
- 4.-Usan el ratón o mouse para elegir elementos del escritorio.
- 5.-Miran el escritorio o pantalla y observan que se mueve una flecha.
- 6.-Ponen la flecha de la pantalla sobre una carpeta con el mouse.
- 7.-Presionan el ratón una vez y miran cómo cambia de color.
- 8.-Presionan una vez el botón del mouse sobre una carpeta o elemento.
- 9.-Ingresan al botón Inicio, van a todos los programas, luego a Accesorios y a Paint.
- 10.-Dibujan libremente, utilizando líneas rectas y curvas.
- 11.-Guardan sus trabajos en el menú Archivo, asignándoles el nombre que deseen.

Cierre

Responden preguntas como: ¿Qué aprendieron con esta actividad? ¿Qué fue lo que más le costó realizar de la actividad? ¿Por qué ocurrió eso?

Apóyate con el PPT para que puedas lograr esta actividad y si no cuentas con un computador o note book, puedes hacer la Guía de apoyo, ¡¡tú puedes!!

CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineraelteniente.cl(1ºA)
Ximena.soto@colegio-mineraelteniente.cl (1º B) yasna.urbina@colegio-mineraelteniente.cl
(1ºC)

GUÍA DE APOYO

Nombre: _____

Las partes de la computadora

Escribe el nombre de cada parte de la computadora.

monitor torre teclado ratón



A diagram showing four computer components: a mouse, a monitor, a keyboard, and a tower PC case. Each component is next to a rectangular box for labeling. The mouse is on the left, the monitor is in the top right, the keyboard is in the bottom left, and the tower PC case is in the bottom right.

2020 ZULEYKA GARCIA LUCERO Y JOLLY LICO OLIVEROS

