



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineralelteniente.cl(1ºA)
Ximena.soto@colegio-mineralelteniente.cl (1º B) yasna.urbina@colegio-mineralelteniente.cl
(1ºC)

GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1 N° DE GUÍA: 6

RECURSOS: Guías de estudio, Video, computador o note book, lápiz grafito, goma de borrar, lápices de colores. **ASIGNATURA:** Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 1° año

LETRA: _____

FECHA: _____

O.A: RETROALIMENTACIÓN DE CONTENIDOS. Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente. Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC.

ACTIVIDADES

Apóyate con el video para que puedas realizar esta actividad, ¡¡tú puedes!!

INICIO

Activación de conocimientos previos. Invita al integrante de tu familia especial, ese que te ayuda a hacer tus actividades y responde las siguientes preguntas orales, *¿Qué es un computador? ¿Para qué lo usamos? ¿Todos lo usamos para lo mismo? ¿Por qué? ¿Te gustan los libros para leer cuentos e historias divertidas? ¿Has usado un computador? ¿Todos los computadores son iguales? ¿Cómo son otros?* Muy bien, sé que te esfuerzas por responder. No olvides que hay que activar nuestras neuronas para que nos ayuden a pensar y resolver con mucho éxito.



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: francisca.osses@colegio-mineralelteniente.cl(1ºA)
Ximena.soto@colegio-mineralelteniente.cl (1º B) yasna.urbina@colegio-mineralelteniente.cl
(1ºC)

DESARROLLO

1.- Dibuja un computador con sus partes. (Si lo olvidaste, puedes observar la Guía de Apoyo.)



2.- Dibuja un libro de papel y un libro digital.

<u>LIBRO DE PAPEL</u>	<u>LIBRO DIGITAL</u>

Cierre Responden preguntas como: ¿Qué aprendieron con esta actividad? ¿Qué fue lo que más le costó realizar de la actividad? ¿Por qué ocurrió eso?