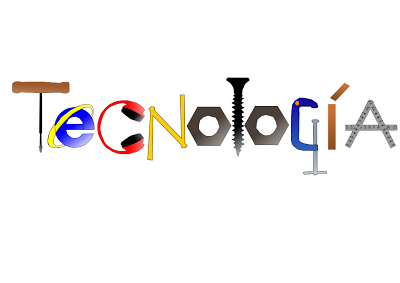
**TICKET DE SALIDA N° 16**

**ASIGNATURA:** Tecnología

**NOMBRE ESTUDIANTE:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**CURSO:** 1° año **LETRA:** \_\_\_\_\_\_ **FECHA:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* **O.A:** Diseñar un juego con formas geométricas que se puedan elaborar utilizando materiales de desecho (como cajas de cartón, entre otros).
* Instrucciones: Lee y responde, junto a un familiar el siguiente ticket de salida. Debes devolverlo a tu profesora jefe, a través del correo correspondiente o le tomas una foto y envías al WhatsApp de tu curso.

**IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII GUÍA N° 16 IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII**

|  |  |
| --- | --- |
| **1.-**  Dibuja 2 tipos de material de desecho. | |
| **1.-** | **2.-** |

**2.-** Escribe los 3 pasos para crear un nuevo objeto tecnológico. (PPT)

|  |
| --- |
| 1.- |
| 2.- |
| 3.- |

**3.- ¿Cuál de las caritas identifica mejor tu Aprendizaje de hoy?**

**LA PROFESORA CONTESTA:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre: Fecha:** | |
| **¿Cómo seguimos avanzando?** | |
|  | **Tu trabajo se destaca por:** |
|  | **Puedes mejorar:** |