



GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD N° DE GUÍA: 2
RECURSO: Software Textos digitales Tecnología PÁGINAS: Módulo 1 y 2
ASIGNATURA: Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 2° Básico LETRA: _____ FECHA: _____

Objetivo de la clase:

- Usar software para dibujar y pintar líneas rectas, curvas, flechas, rombos y polígonos.

Línea Recta: Son todas aquellas líneas en que todos sus puntos van en una misma dirección.



Línea recta

Línea Curva: Son las líneas que están constituidas en forma curva; pero a su vez sus puntos van en direcciones diferentes.



Línea curva

El rombo: es una figura de cuatro lados cuyos lados son todos iguales, además los lados opuestos son paralelos.



Un polígono: Son formas bidimensionales. Están hechos con líneas rectas, y su forma es "cerrada" (todas las líneas están conectadas).



Polígono
(lados rectos)



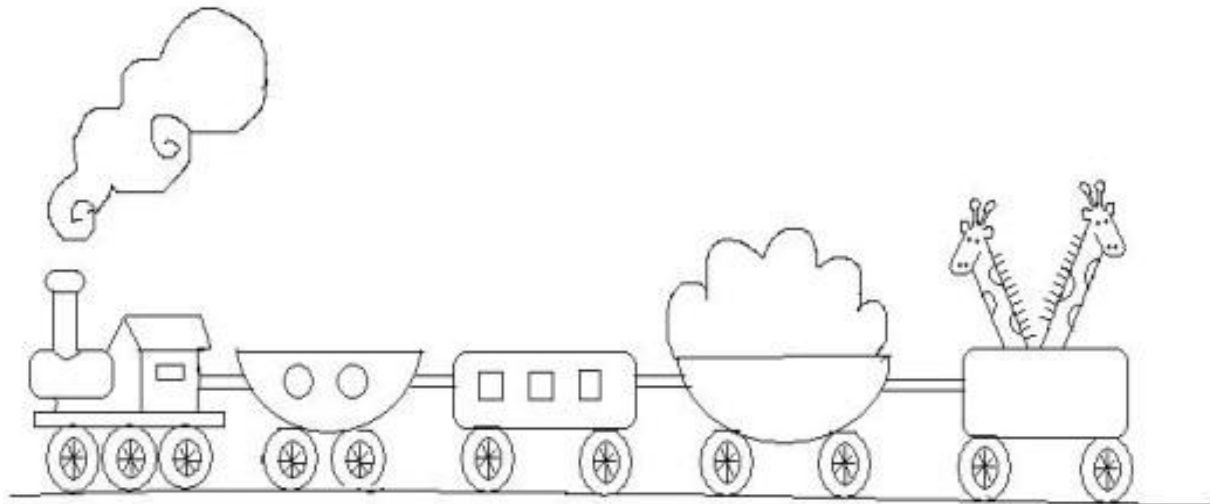
No es un polígono
(tiene una curva)



No es un polígono
(abierto, no cerrado)

Actividad

1.- Observa la imagen y pinta con azul aquellas que sean solo líneas rectas y con lápiz rojo las líneas curvas.



2.- Crea un dibujo utilizando solo líneas rectas y represéntalo en el siguiente recuadro.



3.- Dibuja 5 polígonos de diferentes formas, luego compáralo con los de tu compañero.



4.- Menciona que herramientas del programa del computador utilizaste para crear tus dibujos.



iQuédate en casa!