

GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1

N° DE GUÍA: 6

RECURSO: Software Textos digitales Tecnología

PÁGINAS: 1

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 2° BÁSICO LETRA: _____ FECHA: _____

OA: Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.

Recuerda que debes ingresar a la página web <http://www.enlaces.cl/recursos-educativos/textos-tecnologia/> y trabajar en el módulo 1 de la Unidad 1 de segundo básico.

Hoy vamos a dibujar en nuestro computador, practicando además lo que estamos aprendiendo en las clases de Historia sobre los planos.

Actividad

Realiza las actividades del texto digital en las páginas 4 y 5. Guarda la actividad de la página 5 en tu computador y luego envíala al correo electrónico de tu profesora de curso.



¡Identifiquemos un plano!

The image shows a 3D perspective view of a living room with a yellow table, a blue sofa, a red chair, a lamp, a bookshelf, and a window. Below the 3D view are three 2D floor plan options, each with a different arrangement of furniture. The first plan shows a table and chairs on the left, a sofa on the right, and a bookshelf on the left wall. The second plan shows a table and chairs in the center, a sofa on the right, and a bookshelf on the left wall. The third plan shows a table and chairs on the right, a sofa on the left, and a bookshelf on the left wall. A navigation bar at the bottom right shows a red arrow pointing left and the number 5.