

GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 2

N° DE GUÍA: 11

RECURSO: Software Textos digitales Tecnología

PÁGINAS: 1

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 2° BÁSICO LETRA: _____ FECHA: _____

OA: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.

Recuerda que debes ingresar a la página web <http://www.enlaces.cl/recursos-educativos/textos-tecnologia/> y trabajar en el módulo 1, Unidad 2 de segundo básico.

Hoy iniciaremos una nueva unidad, relacionada con crear objetos tecnológicos, conocer materiales y herramientas y organizar pasos para elaborar un objeto. ¿Estamos preparados?

Actividad

Realiza las páginas 17 y 18 de tu texto digital. Luego en tu cuaderno de Tecnología, dibuja tres objetos que te protegen para el frío.

