

GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 2

N° DE GUÍA: 12

RECURSO: Software Textos digitales Tecnología

PÁGINAS: 1

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: 2° BÁSICO LETRA: _____ FECHA: _____

OA: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.

Recuerda que debes ingresar a la página web <http://www.enlaces.cl/recursos-educativos/textos-tecnologia/> y trabajar en el módulo 1, Unidad 2 de segundo básico.

La clase anterior comenzamos nuestra unidad 2, en donde vimos cómo los objetos solucionan problemas o nos protegen de algo tan cotidiano como la temperatura o el clima que se presenta en el lugar donde vivimos. Hoy nos enfocaremos a mejorar objetos para que cumplan mejor una función.

Actividad

Realiza las páginas 20 de tu texto digital. Luego en tu cuaderno de Tecnología, dibuja cómo finalmente sería tu mejor sombrero para protegerte del sol



Unidad 1 Unidad 2 Unidad 3 Unidad 4 2° Básico

2 Unidad
Módulo 1

¡Mejorando un producto!

Three hats are shown: a blue baseball cap, a tan fedora, and a light green wide-brimmed hat with white polka dots.