



GUÍA DE APRENDIZAJE

N° DE GUÍA: 19

RECURSO:

PAGINAS: _____

ASIGNATURA: TECNOLOGIA

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: _____ LETRA: _____ FECHA: _____

OA 1 Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.

¡Recordemos lo aprendido!

I.- Conoce los siguientes objetos tecnológicos creados por niños, pinta el del objeto tecnológico que más te llame la atención. (3pts)



Los helados de agua en palito fueron inventados en 1905 por un chico de 11 años llamado Frank Epperson. Una noche de invierno dejó fuera de su casa un vaso de soda con un palito dentro. A la mañana siguiente, se había congelado y así fue como nació este delicioso invento.



En 1824, Louis Braille, de 15 años, inventó un sistema de escritura táctil que hacía posible la lectura a las personas ciegas. Louis había perdido la vista totalmente a la edad de 3 años. ¡Actualmente su sistema se utiliza en todo el mundo!



La idea del trampolín nació de un niño de 11 años llamado George Nissen, que había estado observando a los trapezistas y equilibristas de un circo. Nissen diseñó una "cama elástica" que más tarde bautizaría como trampolín.

A. ¿Por qué escogiste ese objeto tecnológico?



UNIDAD TECNICO PEDAGOGICO 2020 –APRENDIENDO EN LINEA MINERAL CORREO
INSTITUCIONAL DOCENTE: noemi.olea@colegio-mineraelteniente.cl,
susana.monares@colegiomineraelteniente.cl, ximena.soto@colegio-mineraelteniente.cl