

**EVALUACIÓN FORMATIVA / RETROALIMENTACIÓN**

**IDENTIFICACIÓN:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE ESTUDIANTE** |  |
| **CURSO** | **SEGUNDOS BÁSICOS** |
| **ASIGNATURA** | **TECNOLOGÍA** |

INSTRUCCIONES:

1. El objetivo de esta evaluación es recoger información de tus avances, logros o dificultades que has encontrado en esta nueva forma de aprender y de esta manera poder ayudarte a mejorar tus procesos de aprendizaje.
2. Debes contestar lo que realmente has realizado o trabajado.
3. Debes enviar está evaluación al correo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2°A | SUSANA MONARES CASTILLO | Susana.monares@colegio-mineralelteniente.cl |
| 2°B | NOEMI OLEA RETAMAL | Noemi.olea@colegio-mineralelteniente.cl |
| 2°C | JULIA PRIETO HIDALGO | Julia.prieto@colegio-mineralelteniente.cl |

1. Fecha de entrega: **VIERNES 29 DE MAYO 2020.**
2. Después de haber trabajado con los 6 guías entregadas en línea, necesitamos saber cuánto has aprendido, que no lograste entender y las dudas que tienes, para esto debes completar la siguiente tabla:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **GUÍA TRABAJADA** | **Lo que el Docente espera que el estudiante logre aprender.** | **¿Qué es lo que aprendiste al trabajar en cada una de las guías?** | **¿Qué es lo que no lograste entender o que dudas tienes de las guías que trabajaste?** |
| **Guía N°1** | Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente. Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC. |  |  |
| **Guía N°2** | Usar software para dibujar y pintar líneas rectas, curvas, flechas, rombos y polígonos.  |  |  |
| **Guía N°3** | Usar el procesador de texto para escribir y editar en el computador  |  |  |
| **Guía N°4** | Usar el procesador de texto para escribir y editar en el computador |  |  |
| **Guía N°5** | Usar el procesador de texto para escribir y editar en el computador  |  |  |
| **Guía N°6** | Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes. |  |  |

2.- ¿Qué necesitas que el Docente de la asignatura realice para poder ayudarte a comprender y trabajar mejor las guías de estudio entregadas en línea?

|  |
| --- |
|  |

Agradecemos tu compromiso y dedicación en trabajar cada una de las guías en línea, la información que tú nos entregas es muy valiosa, la cuál será un aporte para mejorar nuestro trabajo.

