



CORREO INSTITUCIONAL DOCENTE: carla.veliz@colegio-mineraelteniente.cl (3°B),  
dayson.moreno@colegio-mineraelteniente.cl (3°A), monica.rodriguez@colegio-mineraelteniente.cl (3°C)

GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1

N° DE GUÍA

15

RECURSO: Software Word

PAGINAS:

ASIGNATURA: Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_

CURSO: 3° Básico LETRA: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

Priorización curricular

**TE03 OA 01**

Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC; explorando y combinando productos existentes.

**TE03 OA 02**

Planificar la elaboración de un objeto tecnológico, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias para lograr el resultado deseado.

**TE03 OA 03**

Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.

**TE03 OA 05**

Usar software de presentación para organizar y comunicar ideas para diferentes propósitos.

**TE03 OA 06**

Usar procesador de textos para crear, editar, dar formato y guardar información.

**TE03 OAA A**

Demostrar curiosidad por el entorno tecnológico, y disposición a informarse y explorar sus diversos usos, funcionamiento y materiales.

**TE03 OAA B**

Demostrar disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.

**TE03 OAA C**

Demostrar iniciativa personal y emprendimiento en la creación y diseño de tecnologías innovadoras.

**TE03 OAA D**

Demostrar disposición a trabajar en equipo, colaborar con otros y aceptar consejos y críticas.

**TE03 OAA E**

Demostrar un uso seguro y responsable de internet, cumpliendo las reglas entregadas por el profesor y respetando los derechos de autor.

Contenido a trabajar

Objetos tecnológicos
----------------------

### Actividad Semana 15

**Inicio:** Retroalimentación de la clase anterior.

Responde en tu cuaderno:

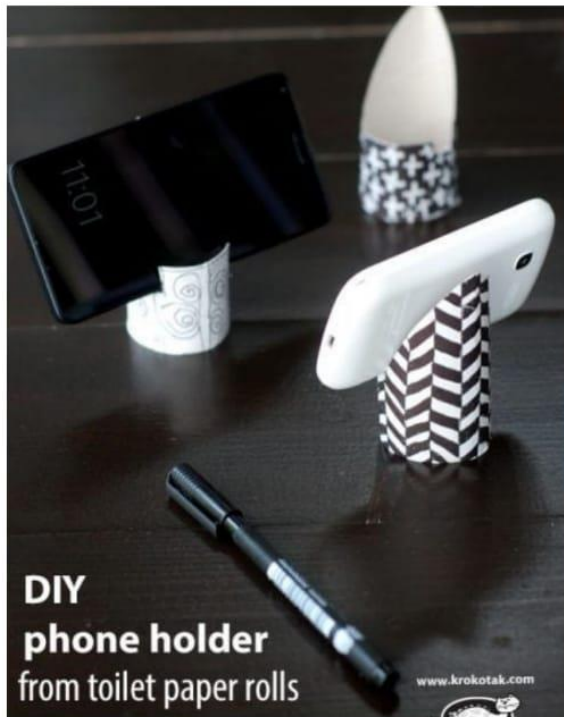
- 1) Aprendí a utilizar la aplicación Meet.
- 2) Logre realizar una video llamada con mis amigos.

Se presenta el objetivo de la clase: Crear diseños de objetos tecnológicos simples para resolver problemas.

**Desarrollo:** Actividad

Realiza la siguiente actividad:

Objeto tecnológico: Confección de Sostenedor para Celular.



#### Materiales.

- 1 Cilindro de confort.
- Tijeras
- Puedes utilizar los siguientes materiales para el diseño, tu eliges de acuerdo a lo que tengas en tu hogar: lápices de colores, plumón, cartulina, goma eva, papel lustre, pegamento, etc.

#### Indicaciones:

- 1- Realizar con ayuda de un adulto el siguiente corte que se muestra a continuación.



- 2- Con ayuda de los materiales para crear el diseño y colorear que tengas en tu casa, realiza el modelo que más te guste, deja fluir tu imaginación.
- 3- Puedes confeccionar uno para cada integrante de la familia y así podrá sostener su celular en cualquier lugar.

**Cierre:**

Responde en tu cuaderno.

- 1- Lograste realizar el sostenedor para celulares con diseño personalizado.
- 2- Envía vía WhatsApp o correo imagen del objeto tecnológico.

Cuídate y no olvides realizar tus trabajos para llegar a la meta!!!!!!