**GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 2 N° DE GUÍA: 14**

**RECURSO: TEXTO DE ESTUDIO** PAGINAS:

ASIGNATURA: Tecnología

NOMBRE ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

CURSO: 7º LETRA: A -B –C FECHA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

O.A: 02 Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.

Objetivo de clase: Ejecutar soluciones que respondan a la necesidad de adaptación.

. En guía anterior hablamos del impacto que tendrá la posible solución en la persona o el grupo a quien está dirigido, respondiste a preguntas.

Hoy continuáremos con la definición de conceptos claves, ya habíamos comenzado un glosario, seguiremos trabajando en él.

Luego crearemos con materiales reciclados, una necesidad de adaptación en el escenario que estamos hoy.

Recordemos preguntas:

¿Cómo nuestro proyecto nos ayudara a dar **solución** a un problema?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_-

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A continuación definiremos los siguientes conceptos, es un vocabulario básico que debes considerar y no olvidar.

* Escribe en tu cuaderno, con la ayuda de un diccionario o del navegador Google busca las definiciones de las siguientes palabras, siempre en el contexto de objetos tecnológicos. Luego dibujaras o buscaras un recorte que identifique:
* Bitácora
* diseño
* usuario
* función
* producto tecnológico
* solución

Ahora es momento de adaptar 

* Esta segunda parte de la guía consiste en adaptar un objeto de uso habitual en casas en mascarilla, para ello en material de apoyo dejare un link e imágenes. Solicito que envíes foto como evidencia de tu trabajo.

