



GUIA DE APRENDIZAJE UNIDAD 1 N° DE GUÍA: 12
ASIGNATURA: Matemática

NOMBRE ESTUDIANTE: _____

CURSO: _____ LETRA: _____ FECHA: _____

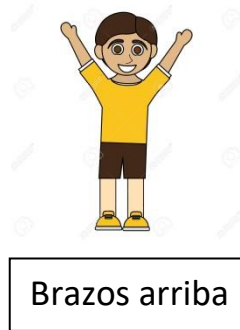
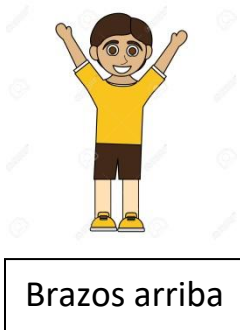
O.A: Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales u otros, de dos o tres elementos. (Gestuales 2 movimientos)

Material de apoyo: https://www.youtube.com/watch?v=-SxF9TZG5_w

Recordemos un patrón es una secuencia que se repite, puede tener colores, formas, sonidos.

En esta ocasión veremos un patrón muy entretenido y tendremos que hacerlo con el cuerpo.

Veamos un ejemplo:



¿Cuál es el que sigue?

Muy bien, sigue brazos arriba





Sigue el patrón con tu cuerpo, luego de hacerlo tendrás que marcar con una x la alternativa correcta.



Salto



Me
agacho



Salto

¿Cual es el que sigue?



Salto



Me
agacho